

A dark, stylized world map serves as the background for the slide. The map is centered on the Atlantic Ocean, with North and South America visible on the left and Europe and Africa on the right. The map is rendered in a dark grey color with white outlines for continents and countries.

La Web: infraestructura para la resiliencia en situaciones de crisis



1. EL TRÁFICO DIARIO SE HA DISPARADO

- ■ 2018. 6,7 Tbit/s
 - 2019. 8 Tbit/s
 - 2020. + 9Tbit/s (Frankfurt)
- Aumento del 50%

2. AUMENTO EXTREMO DEL USO DE HERRAMIENTAS DIGITALES

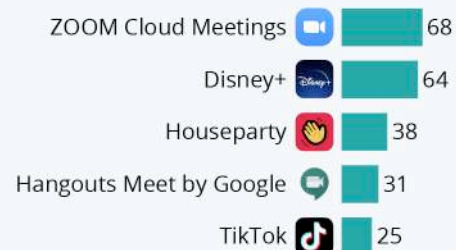
Las apps más descargadas durante el COVID-19

Número de descargas de apps en España del 26 de marzo a 1 de abril de 2020 (en miles)

Google Play



App Store



Estimación y cifras redondeadas. Datos del 2 de abril de 2020.
No incluye videojuegos.
Fuente: Priori Data



3. HA CAMBIO EN LA FORMA DE USO

Sitios web

Facebook.com

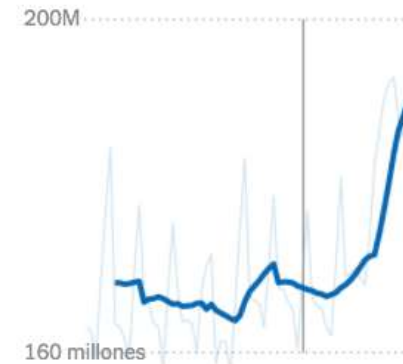
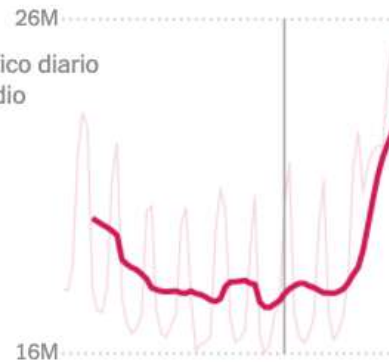
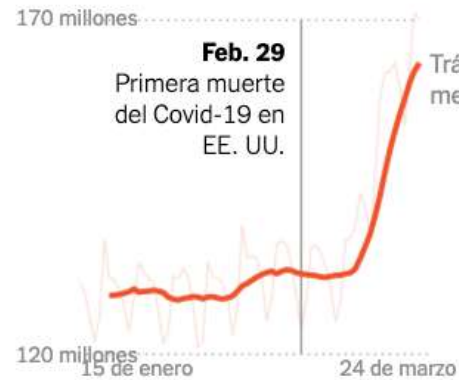
+27.0%

Netflix.com

+16.0%

YouTube.com

+15.3%



Aplicaciones

Facebook

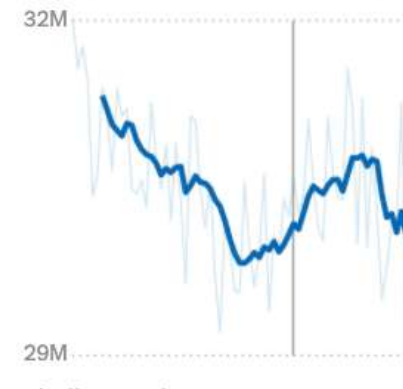
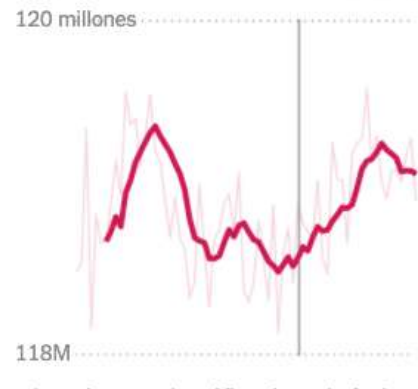
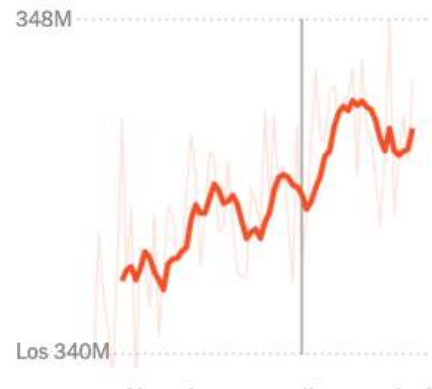
+1.1%

Netflix

+0.3%

YouTube

-4.5%



10 TENDENCIAS TECNOLÓGICAS A OBSERVAR DURANTE LA PANDEMIA

1. Compras en línea
2. Pagos digitales y contacless
3. Teletrabajo
4. Aprendizaje a distancia
5. Telemedicina
6. Ocio online
7. Cadena de suministro
8. Impresión 3D
9. Robótica y drones
10. 5G and Information and Communications Technology (ICT)

Fuente: World Economic Forum

10 TENDENCIAS TECNOLÓGICAS A OBSERVAR DURANTE LA PANDEMIA

1. **Compras en línea**
2. **Pagos digitales y contactless**
3. **Teletrabajo**
4. **Aprendizaje a distancia**
5. **Telemedicina**
6. **Ocio online**
7. Cadena de suministro
8. Impresión 3D
9. Robótica y drones
10. 5G and Information and Communications Technology (ICT)

Fuente: World Economic Forum



LA WEB



OBJETIVO... LLEVAR LA WEB A SU MÁXIMO POTENCIAL

W3C - WORLD WIDE WEB CONSORTIUM

- Organismo **neutro**
- Fundado en 1994 por **Tim Berners-Lee**
- 60 personas en el **Team**
- **+430 Miembros**
- Comunidad de **+10.000**



W3C EN EL MUNDO

¿CÓMO?

- Grupos compuestos por personal de los organismos socios y del W3C
- Cualquier *Miembro* puede participar en cualquier grupo de trabajo
- Grupos toman decisiones basadas en consenso de sus integrantes
- Con la [política de patentes](#) más transparente en Internet
- Las tecnologías libres de royaltis que potencian la innovación en la Web

[illegible]

CORE WEB: LA PLATAFORMA WEB ABIERTA

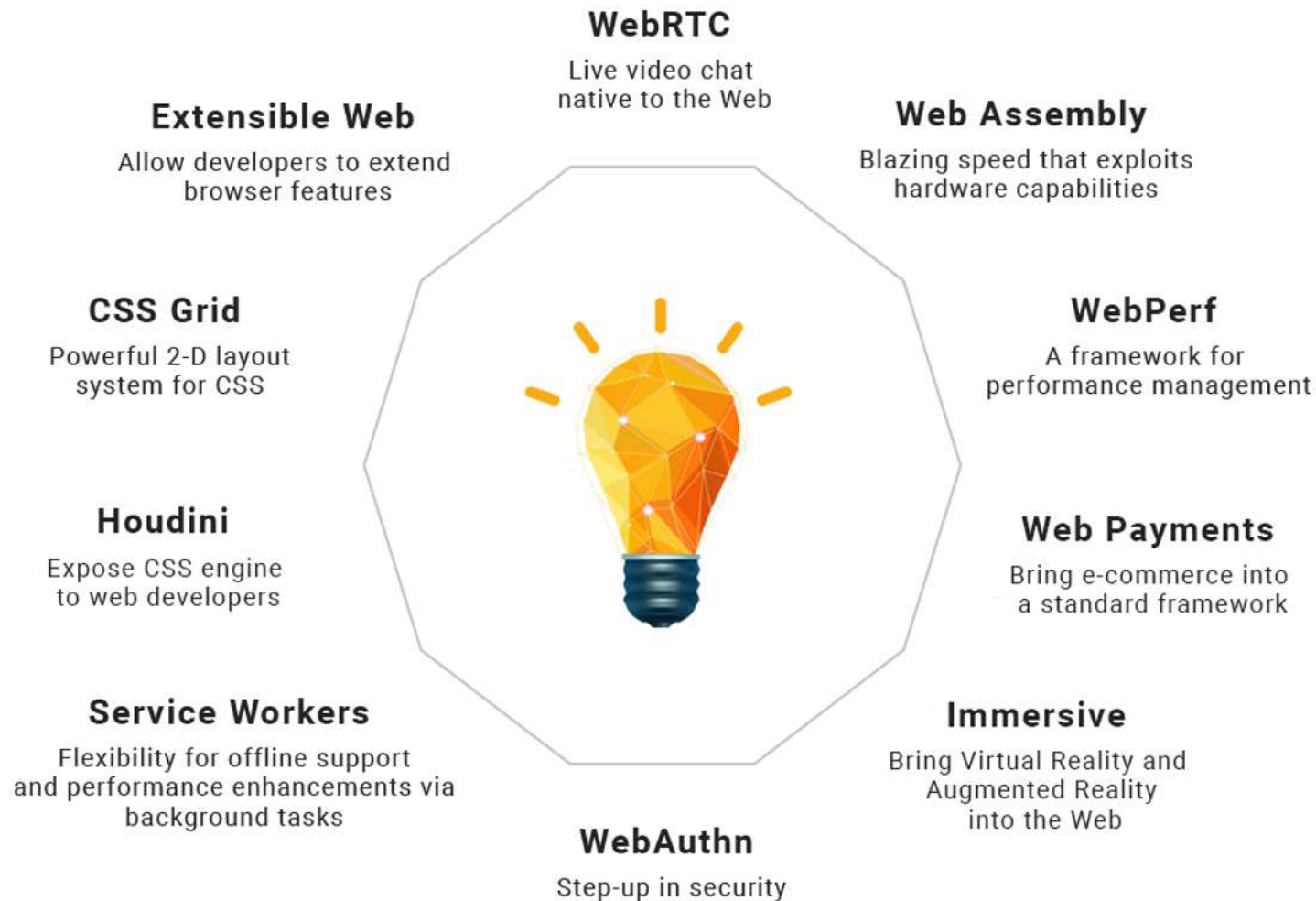
- Entorno de programación completo para aplicaciones
- HTML5, el estándar del W3C, es la piedra angular
- La plataforma más interoperable de la historia
- +1000 M. de sitios web
- Millones de desarrolladores
- La constante demanda de nuevas capacidades y mayor seguridad



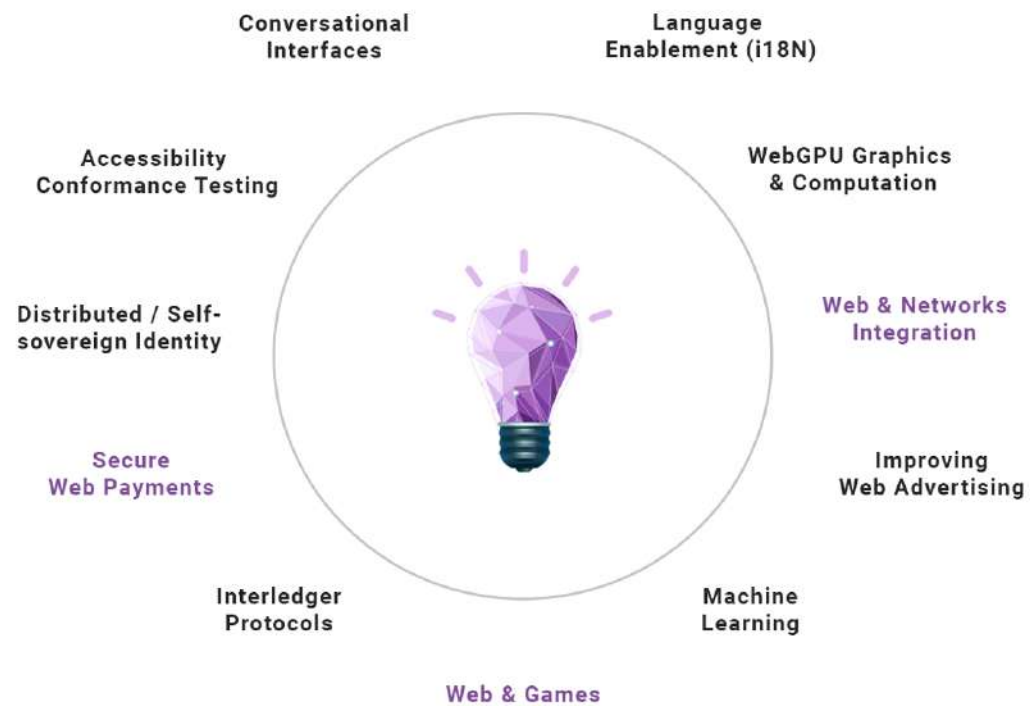
VENTAJAS DE LA ESTANDARIZACIÓN

	Enfoque con estándares	Enfoque propietario
Desarrollo	• Compromete tiempo de muchos expertos • Trabajar con los competidores • Desarrolla productos estandar • Fomenta del uso de más estándares • Más desarrolladores trabajando	• Trabajando sólo • Desarrollo normal del producto • Promoción normal del producto • Menos desarrolladores trabajando...
Mercado	• Más implementaciones • El tamaño y cuota de mercado crece • Facilita la decisión de compra del cliente. No cautiva el mercado • Facilita la interoperabilidad de productos • Garantiza las evoluciones a largo plazo • Llegada al mercado más rápida gracias al proceso colaborativo • Posición de ventaja	• Menos implementaciones • Tamaño y cuota de mercado se reduce • Mantiene a los clientes cautivos • En ciertos casos puede dificultar la interoperabilidad • Puede comprometer la diversidad de proveedores • Puede comprometer los evolutivos a largo plazo

EXPANDIENDO LAS CAPACIDADES DE LA WEB. HOY



EXPANDIENDO LAS CAPACIDADES DE LA WEB. MAÑANA





...GRACIAS

W3C / CTIC
chus.garcia@ctic.es
jgarcia@w3.org